MarkStein Software GmbH

Systemarchitekturen von Multi-Channel Publishing-Systemen

Dipl.-Ing. Michael Stühr

Grundlagen Multi-Channel Publishing-Systeme

Die Systemarchitektur beschreibt den Aufbau und grundsätzliche Struktur eines EDV-Systems.

Für moderne Publishing-Systeme werden sogenannte „verteilte Systeme“ genutzt, die aus mehreren Komponenten (Server) bestehen, die in einem Netzwerk (lokal und/oder Internet) zusammengeschlossen sind und mittels Software untereinander und mit dem Anwender kommunizieren.

Je nach Anzahl der beteiligten logischen Komponenten spricht man von mehrschichtigen Systemen („N-Tier“, Schichtenmodell). Gebräuchlich sind drei bis vier Schichten.

Weitere Infos: http://de.wikipedia.org/wiki/Schichtenarchitektur

Bild 1: Beispiel für ein 4-schichtiges System

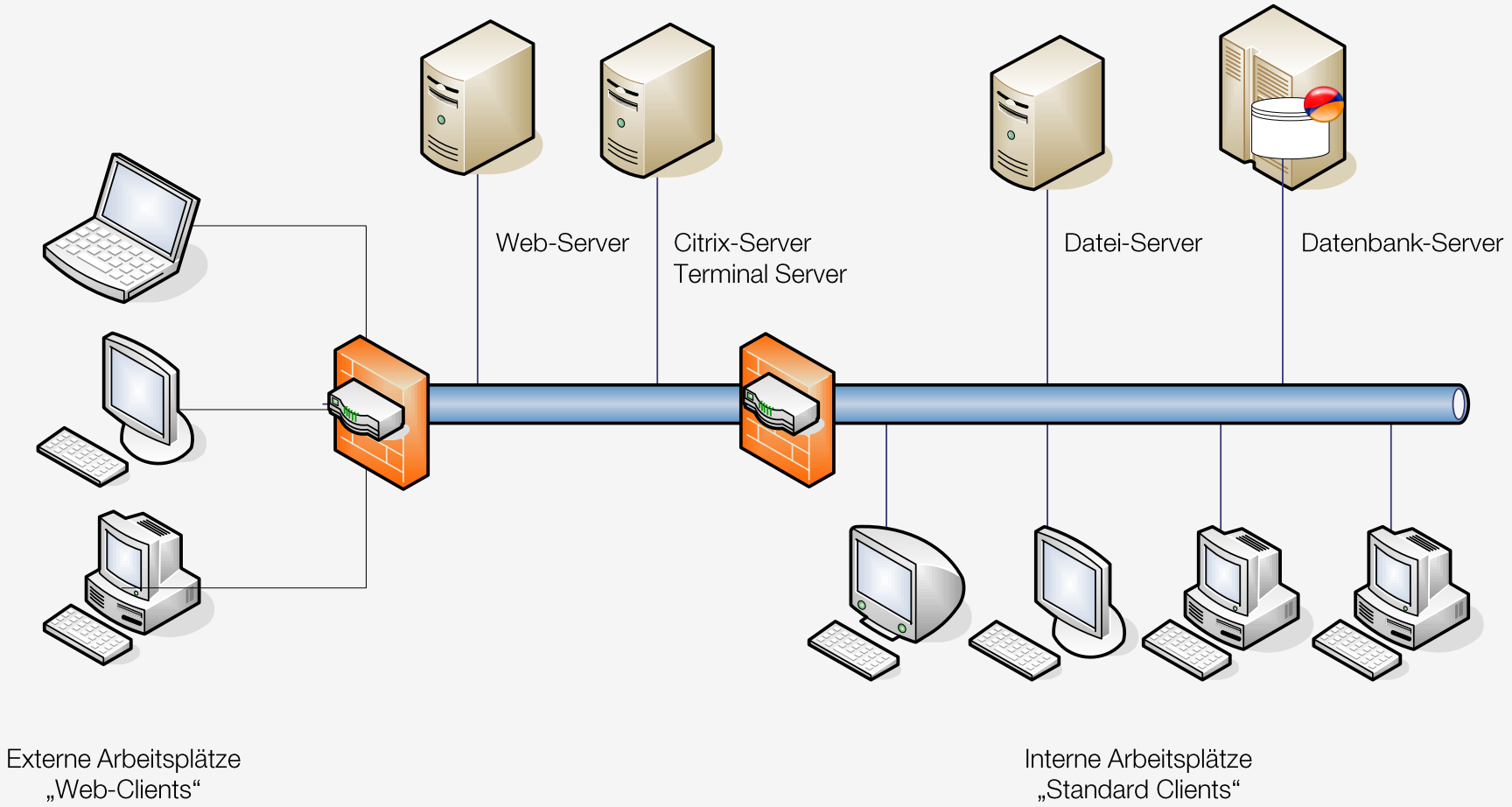
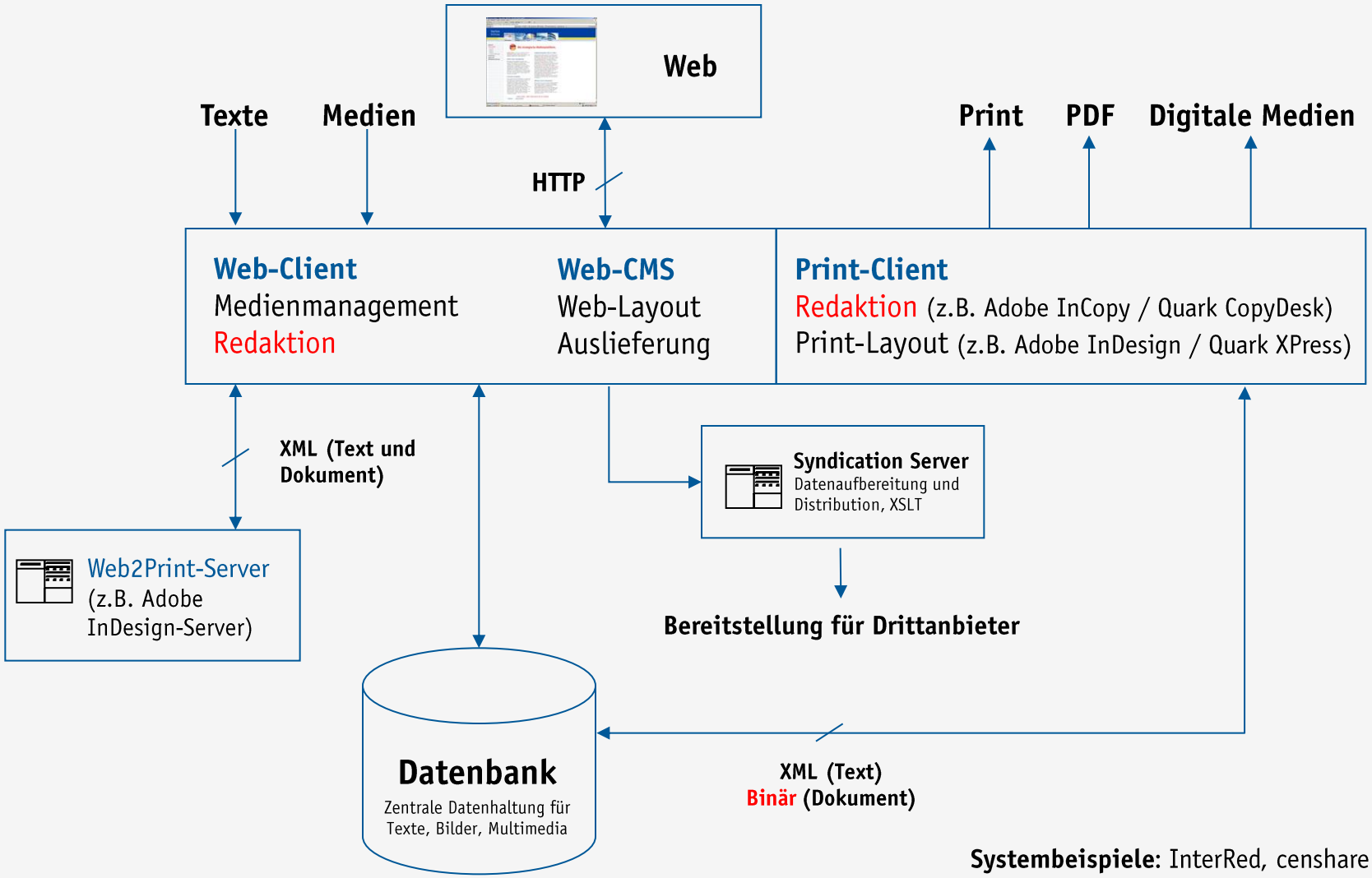


Bild 2: Architektur von webbasierten Publishing-Systemen



Systembeispiele: InterRed, censhare

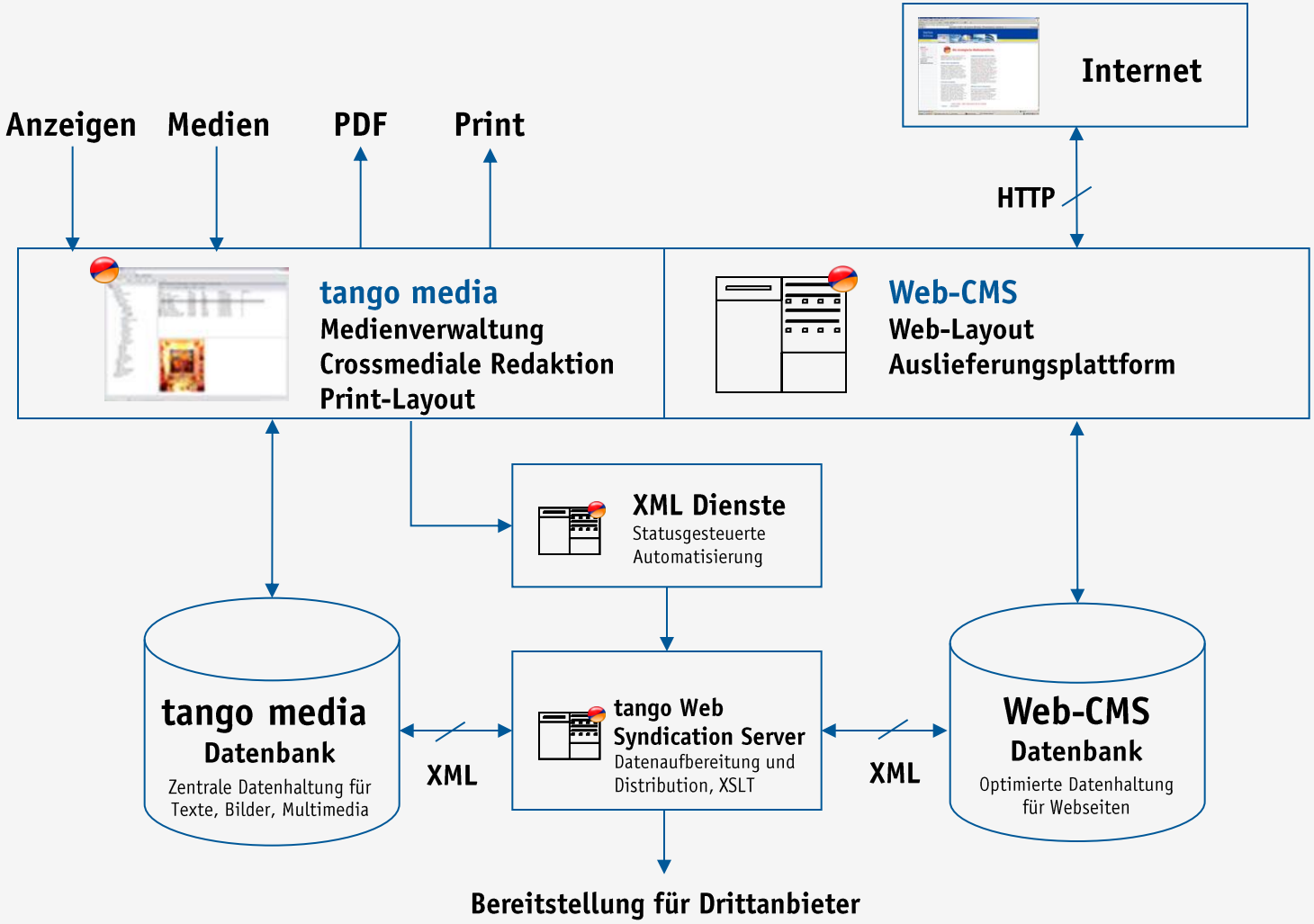



Bild 3: Architektur des Publishing-Systems tango media